Game Development Document

Version: 1.0

Date:

Team: The Dot

Story

Het verhaal gaat over een game/ spel waarin jij (de camera) punten (stippen/ ballen/ objecten) moet klikken om punten te behalen, na zoveel punten behaald te hebben veranderd de omgeving om je heen en de moeilijkheidsgraad van het spel.

Characters

De camera (de speler)

De punten (de targets)

Level & Environment design

Gameplay, Art, Sound and Music

Team & Roles

Technology

User Interface, Game Controls

Een Canvas

* Voor het begin scherm
* Voor het instellingen scherm
* Voor het pauze scherm

Mouse input (bewegen van de muis)

Mouse input (linker muis klik)

Accessibility

Monetization